# 圖書館入口刷卡操作行為觀察之研究

## 楊靜 蘇志豪 陳淑芬

國的 雲林科技大學工業設計研究所

(巩件目期:90年09月04日;接受目期:91年02月28日)

## 摘要

本研究利用環境行為觀察法與實地訪談調查,以數林科技大學圖書館的進館學生為例, 探討 23 個受測樣本的進入圖書館的行進路線與人口刷片機界面操作的相關性,並以 KJ 法剖析其界面操作行為模式的類型及其集群關係。其分析結果可歸納出化種操作行為模式:1.不加思索型,2.快速順暢型,3.小心快速型,4.謹慎緩慢型,5.不急不益型,6.慌張急忙型,7.錯誤連論型等;並由此群聚出四個集群關係,包括1.類型的空間配置與指標圖解順序關係,2.行為头層相似關係,3.行為隱層相似關係,4.行為與速度的對比關係等。

本研究結果初步發現:1.個人對電子機器的熟悉度與身上裝備的多類,都可能影響出入 口刷卡界面操作順暢與否。2.刷卡預備動作的快慢,會反映在空間場域的行動力與界面操作 的行為模式。3.刷卡機的環境空間場域配置,確實影響個人在刷卡的預備動作與操作行為, 同時顯示出集單性格特徵的差異性。

關鍵詞:刷十、界面操作、環境行爲觀察法、KJ法

## 一、前言

#### 1-1 研究動機

出入口管制的目的, 百於維護公共團體或經營者的權益, 心質與個人行爲劃清界線而約束集體行爲的一種管理制度, 例如江廟上下班, 看電影, 法遊樂場, 進博物館、实術館、圖書館给舍。

過去, 出入口管制大都凡認證、憑累進行人工面對面辨識的工作。但是, 為目電子時代來 臨, 語 多浪費人力的辨識管制工作, 均定被電腦刷卡取而代之, 刷卡機因而誕生。刷卡, 成為 現代生活也人一機一環互動關係密切的界面操作行為之一。因此, 有關操作界面設計的研究, 也成為大家關注的課題。

目前,國內市關界面設計的研究,太都專注市人因工程上人機界面操作的實驗,太多數實驗將受測者規範市預設的實驗設備與環境空間,以求得其合理的數據條件。這種以同質化條件的實驗研究,與生活現況的實際操作條件相對視遠,其實驗結果也容易產生爭議性的盲點。

1月刷卡機的操作而言,這種看似簡單的人機界面操作行為,實際上市各種不同的環境需求

下,因應耐會各階層人工的操作習性,刷卡順暢與否,已非單純的硬體界面操作問題,而是來自個人或族謂對環境、對機體操作的心理認知意具,所產工的掛折、排斥或不信任感等,可是問題的重點。所以,本研究認爲以環境行爲觀察法,探索最簡單的「一刷而下」之行爲,應該可以發現語多潛藏市人類思考心智活動中,人機界面操作行爲與心理認知模式的種種可能性。

#### 1-2 研究目的

綜計所述,本研究以環境行為觀察法與實地訪談調查,以实林科技大學圖書館的進館學生為例,探討23個受測樣本故進入圖書館的行進路線與人口刷生機界面操作的相關性,並以 KJ 法剖析其界面操作行為模式的類型及其集群關係。希望藉以瞭解人機界面操作上心理認知宏景 及其操作行為模式的集群特質,期待為電子科技產品,提供更大性化的人機界面操作設計條件與思考方向。

## 二、文獻探討

#### 2-1 人機界面操作的互動模式

圖書館的入口刷卡,其基本動作是「人」從某個距離走向「刷卡機」,身起「卡片」。刷加下通過關卡。所以其操作行為不只是單純的人機界面操作而已,還關係者人與環境的可動作用。從实國認知心理學家創納。諾曼(Donald A. Norman)所提出的「人類與環境的可動模式」,可以得到相關的映證。

他認為人類對目標達成的行為,基本上會依照「執行與評估」模式來進行;執行習本身之外的一切事物,包括商品、場所及其他人們,都被視為「外市環境」的一部份,也是人類行為商力可動的對象。其可動模式又可分為化個階段,包括 1. 目標的形成,2. 意圖的形成,3. 行動的評述,4. 行動的執行,5. 環境狀態的觀察,6. 環境狀態的詮釋,7. 結果的評估。人們通常會根據最後的判斷結果而設定下一個進行的目標,繼續下一個行為的開始〔2〕。通常人類與環境的可動過程是複雜的,執行習腦中的「意圖」與「詮釋」,或「動作」與「外市狀態」之間可能產生混淆現象,導致認知差異與實際執行的不便或共誤〔13〕。

#### 2-2 環境行為觀察法

「觀察行為」,指有系統地觀察人們如何使用他們的環境。觀察的內容包括是個人或集群 參予書的組合、活動項目、活動與時空的關聯性八及空間配置的影響等等。透過環境行為觀察, 可以獲得關於人們活動八及支持活動所需的海構資料;或者有關行為規範、預期功能、新功能 或錯誤功能的資料;或者某些行為環境提供的限制或可能性等等資料。

## 2-3 何謂 KJ 法

KJ 法是由日本立化人類學習用喜田。郎(Kawakita, Jirou), 市尼泊爾喜馬拉亞山做探險,

歷經 多年刊野調查, 自實踐經驗所得而提出「W 型力法論」(如圖 1 所示), 綜合了刊野科學 與實驗科學的精神, 並加入立獻整理與推論分析並重的智齋科學概念而創造品。 種新的研究方法, 即其如 名英立字首, 簡稱 KJ 法[4]。

扒,	1	針影	F١	爲觀察法	的條件
٠,	_	* 3 5 7 9 11		かいり ほ ノロノコヽ 1 ノ ハ	H J   M   I

		1	
力法的品質	觀察習行利之身分	記錄工具	觀察內宮
・浦中入弐(白ケ	・隱密的外人	· 計記	・謝:行動習
・直接的	・熟識的外人	・演先編碼的檢查头	・做什麼:活動
• 動態的	・邊緣参予習	· 圖記	・和什麼人:重要人物
· 不同的主擾程度	・完全参学者	・拍照	· 八什麼關係: 聽覺的、視覺的、
		・録影帶及電影	觸覺的、吼覺的、象徵性的
			・記會立化衡構:情境、立化
			・賢質環境:設施、空間關係

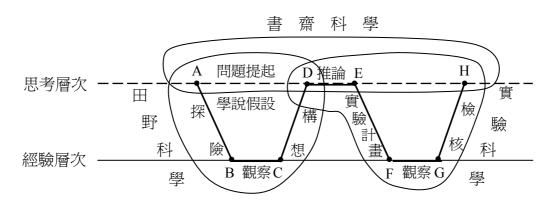


圖 1 KJ 法的 W 型方法論概念圖(取自:川喜田:郎,1983,p.22)

KJ法的展開,主要分成四大階段。第一階段「情報紙片化」,可對各種研究上所獲得少獻資料、資訊或量化數據等,以「具有獨立的、最低限意義之語句」精簡出句。份資料的紙片製作內宮。接著是第二階段「編組」,攤開所的紙片進行小組、中組、大組甚至超大組的編組工作,並爲句小組、中組或大組給予「名牌製作」。再來是第三階段「A型圖解」,此一階段又分成五個步驟:1.空間配置、2.指標圖解、3.組別展開與集群歸削、4.黏貼圖畫與作記號、5.集群圖解的圖畫與命名。最後,進入第四階段「B型立章化」,針對前一階段的集群命名與指標圖解等結果,排序出各集群的邏輯順序關係,並以簡潔詞句之立章敘述切入問題核心,依於解讀各集群關係架構的意涵,爲整體統合出明確的論述體系[8]。

# 三、現場實驗調查

#### 3-1 環境行為觀察實驗調查計畫

本次的實驗調查計畫,可分爲三階段:1.預備工作的環境調查,2.刷片習操作行爲觀察,

3. 個別訪談調查。各階段所使用的工具、實驗調查項目與內密,如头 2 所示。

·古本次的環境行為觀察實驗中,研究者分別扮演「邊緣參予者」與「隱密的外人」兩種的 色。前省,市實驗空間的邊緣,具觀察記錄描述受測習的操作行爲,並適時進行訪談抽樣調查。 後者,丹隱宮不公閒的形式,丹圖像註記及攝影記錄受測者的在實驗空間的行動過程。

#### 3-2 行為觀察實驗空間界定

第一階段的環境現況調查結果,首先繪製出雲林科技大學圖書館。 樓空間配置在面圖(由 於篇幅有限,請參照头3第3欄圖面),以刷卡單一目的與出入頻繁度爲书量,而將實驗空間 界定证從平面圖出力中間的正門,繞過中庭力形噴水池兩側的休息區,至七十方設置的三座入 口刷上機之間的範圍。同時,實地拍攝紀錄幾個重要的裝置與刷上動作示範,圖 2 計邊設行 座入口刷卡裝置及其橫桿,右邊則有設在櫃檯前的兩座出口感應式檢測設備;圖 3 是刷卡機的 **介面設計;圖 4 是刷卡動作示範,手持卡片從機體七十万台下刷,橫桿會自動向其前旋開。** 

#### 3-3 刷卡操作行為觀察實驗

第二階段的行為觀察實驗,為掌握進出圖書館入潮的固定性,所具選定平日開放時段,實 施時間是 2000 年 12 月 22 日星期五十年 10 點至 12 點,實際完成男月 14 位,少 年 9 位,共 23 個打效樣本。觀察結果依取卡預備動作影像、行進路線語記及操作動作描述約項目,數理成長 3。其中,耗時記錄指距刷片機 3 公尺內的取斗動作 到 刷片通過時間。

引,	2	福制:館環境	行	<b>馬觀察電驗調查計劃</b> 表	

1/ 7 EUFLYD, 14. 36. 30   1 male		71	
階段	使用方法工具	調査項目	調査 內密
1.環境現況調查	數位攝影機	空間配置	1.圖書館大門針出入口的環境與擺設
	圖像註記		2.目\【口刷卡機的配置
			3.圖智館出入流動量觀察
2.刷卡操作行爲觀察	數位攝影機	基本資料描述	1.性別
	行爲描述記錄		2. 身上裝備描述
	行 爲動線註 記	操作行爲描述	1.計進大門後之準備動作
			2. 行進路線
			3.刷卡機位置選擇
			4.刷卡操作動作
3.個別訪談調查	錄音機	進館動機	1. 進出入行動與引發活動的關聯
	介記	<b>汽馬</b> 扒現動機	2.影響進出入行動的因素



口及其檢測裝置,2000月 月12月拍攝 12 月拍攝





圖 2 实林科技大學圖書館出入 圖 3 入口刷土機介面設計,2000 圖 4 刷上動作分範,2001 月 12 月拍攝

## 认 3 用入口刷卡行爲觀察與界面操作力個家記錄表

<del>队</del> 3	111人口刷个为	鳥觀察與	界面操作之個家記錄	人行			
*編號	受觀察者	行進路線	觀察操作動作之描述	*編號	受觀察習	行進路線	觀察操作動作之描述
1 - <i>y</i>			· 行進速度慢條斯理,打持 · 付前看。並無注意十片 的刷十方向。 · 耗虧 8 秒	9}			·4 公尺處便身好卡片,
背包 2 引	O .		· 路上眼睛平視, 行進速 度快, 打檢視卡片的動 作。 · 耗時 3 秒				·6 公尺處邊主邊看展 覽,打邊搜尋背於中的 皮來。1 公尺處拿出皮 來中的十片。
背 <u>欠</u> 3 少 背 <b>欠</b>			·刷卡前 3 公尺處翻背袋, 找出皮块,有檢視卡片 ·耗時 7 秒	背炎 15 引 背炎			<ul> <li>・耗局 8 秒</li> <li>・右肩背背炎,3 公尺處 自皮块取出片片。刷卡 時鍕響失誤,遲疑後慢 慢刷。</li> <li>・耗局 12 秒, 失誤 10 秒</li> </ul>
14 少 背			·4 公尺處便自背於中身好 卡片。2 公尺處背好背 矣,身替卡片自前走。 ·耗断 25 秒	16			· 行进中不斷的檢查皮 來。2 公尺處邊往邊身 出計,不斷的低頭看著 卡。 · 耗時 7 秒
5 男			·2 公尺處行進中,很快的 自成來抽出十片。沒有看 十片,但刷十寸助力重 水。 ·耗時 5 秒, 寸誤 4 秒				·4 公尺處即不斷點查背 於但找不到卡片, V摸 褲子口於的份內。2 公 尺處內查背於寸找到 卡片。
6 引 背 <b>炎</b>			・ 行連中				・耗時 14 秒 ・行進中特績享著本。先 ま向手邊出口。等抬頭 看到手邊出口時,于走 向生邊的入口刷本機。 ・耗時 8 秒
7 引 背炎				9] 提物			· 3 公尺處行進口心打持
8			・2 公尺處停下腳切拿起背 炎,搜尋背炎 10 秒鐘之 久。1 公尺處身錢包找尋 卡片,並即出。 ・耗時 12 秒				· 3 公尺處取出片片持續 看著,機器前停下刊行 細看,並遲疑地抬頭五 五看折騰兩次寸刷卡 過關。 · 耗時 16 秒,失誤 8 秒
9 少 背的			・ 進門將背包換至五 同,5				·3 公尺處邊主邊看十,2 公尺處行進中古顧子 盼,1 公尺處內確認十 片。 ·耗時 6 秒
10 サ 背欠			·1 公尺處搜尋背袋 20 秒 之久,然後邊走邊身,並 行細的看卡片的表面。 ·耗時 27 秒	<b>り</b> 背欠			·2 公尺處即身好卡片, 行進速度很快,並快速 通關。 ·耗ዜ 5 秒
11 男			自不斷看習す片。 ・耗眠:取す6秒刷す6秒	引 背炎			·3 公尺處就持續搜持背 於,2 公尺處子中心。 著卡,1 公尺處確認好 卡片方向。 · 耗眠 7 秒
12 少 背袋 作品			・打提作品4公尺處便自背		本次行 馬觀察實驗榜 * 編號欄中包括:↓ ○ 多人影像圖片中/ 編號欄過網科系	隊本序號、性5 ジ測省之註記	<b>別、及身上裝備註記</b>

#### 3-4 刷卡者個別訪談調查

第三階段個別訪談的對象,主要針對取卡到刷卡之間操作動作較特殊的個案,例如謹慎地 從背交掏出卡片、行進間重張內是或刷卡數人設連連釣釣,計可編號 3、4、10、15、18、20 釣六位, 查头 3 編號欄以過網語記。從個別訪談調查的結果得知,圖書館進館的刷卡操作行為, 大多數人確實受到外查環境因素以及個人心理認知宏異的影響很大。外查環境因素包括個人裝備、刷卡機設置與行進路線的關係;個人心理認知,包括刷卡習對環境或對機體操作的認知判 斷、習慣經驗及熟悉度釣釣。歸納八下幾項訪談結果要點:

- (1) 擁有 9種 IC 卡影響掏卡動作速度:受訪習編號 4、11 指出個人裝備太多, 取卡不便。而且現立每個人身上有各種充融卡、會員卡或校園卡, 要有細分辨清楚哪一張可對, 所以動作 謹慎緩慢, 耗時也較多。
- (2) 檢視刷卡力向:一般刷卡打力向性,所以多數人都會檢視力向以致刷卡動作稍慢;但也打 像編號 18 動作快的人也打檢視刷卡力向的習慣。
- (3) 密驗影響刷卡速度與操作選擇:編號 4、10、15 的刷卡密驗談, 一致認為刷卡動作不可太快, 否則要刷兩次八十寸會成功。還有, 中間刷卡機會經故障, 多人經驗的累積, 八致其選擇使用率偏低;後來根據館務員證實該機無法讀取舊卡, 使用率確實偏低。
- (4)經驗影響操作熟練度:編號 10、15、20 描述自己初次使用或剛進學校第一年,不熟悉刷卡力式經常失敗,到現在還是習慣慢慢操作。

## 四、刷卡操作行為分析

根據於 3 的結果進一步歸納分析之後,依受測習的個人裝備、行進路線模式及操作動作等項目,進行刷工人機界面操作行為的討論分析。

#### 4-1 個人裝備類型

一般大學生進入圖書館通常是利用下課時間閱覽書籍、雜誌期刊或借書。從本實驗的行為 觀察影像記錄得知,大多數進館學生的身上裝備會背著背包或背袋,其有 19 份;也有空手進入,例如編號 5、11、16、18 等四份。比較特殊的是專業學習的不同,例如設計學院的學生很明顯地會有較大的提袋提著作品,所以身上裝備負荷較多,例如編號 12。另外,普遍而言少生的裝備比男生多。

#### 4-2 行進路線模式分析

根據共 3 第三欄, 進一步探討受測習的行動範圍與路線模式, 結果大致上可歸納出: A. 進 古 入古 、B. 進 古 入口、C. 進 石 入 T 、D. 進 石 入口、管 四種模式, 針對 各個模式的行為加口描述的 註記 具樣本編號, 整理成長 4。

促头 4 的人數統計,得知 A. 進事 入事 習超過半數八計,佔 56%;其次是 C. 進事 入事 習,佔 30%。八头 4 的斗面圖示看來,最事邊的刷卡機入口,離櫃檯距離最遠,這意味習人們查行動 區,喜歡保持高度的自由與隱私;尤其個人行為細節更不希望受主擾或監視。事實上櫃檯人員

录心會注意句。進館者的刷卡行為。另外,值得一提的是中間入口刷卡人數最少,根據事後訪問圖書館人員得知,中間入口刷卡機會經故障過,所以對於中間的刷卡機會經行失敗的經驗者,會從經驗記憶的心理認知而影響下次的選擇意思,導致中間入口的利用達失大降低。

自此可見, 古人-機-環互動模式中, 人的行動模式確實受到心理認知因素影響, 有些因素 來自內市的心理感受, 有些來自內市的刺激經驗, 這些都可能影響人機界面操作行為的差異性。

類型	A. 迎玉 入玉	B. 迎五入口	C. 迎刊八刊	D. 迎引入口
<b>汽</b> 進模式圖				
				<u></u> 並太門轉行,線過口
	庭計側,選擇情邊入 [[]。	庭古側,選擇中間入 [[。	中庭古側,選擇古 邊入口。	庭小側,選擇中間入 []。
	2,3,4,5,7,12,13,1		1,9,10,16,18,20,	
	4,15,17,19,21,22		23	

#### 4-3 操作行為模式分析

本研究將头 3 句。受測習的觀察操作動作描述內容,進行 KJ 法第一階段的「情報紙片化」。例如头 3 中編號 1 的動作描述是「行進速度慢條斯理, 打持卡台前看, 並無注意卡片的刷卡力向; 耗時 8 秒」,情報紙片製作上則精簡語句為「打持卡行進慢、不看卡直接刷、耗時 8 秒」;編號 2 可精簡為「眼平視行進快、檢視卡、耗時 3 秒」,所有受測習的紙片製作以此類推。

然後,與錄影帶的影像記錄逐一重複比對觀察分析其行進步步速度,取卡預備動作及刷卡 界面操作的順暢度的條件,進行 KJ 法第二階段的「編組」,將行為近似習編成一組,歸納分析出心種操作行為模式的類型,並斟酌各類型的共同特徵而加以命名,詳細說明如下:

- (1)不加思索型:有編號 6、7、12、22 約四份,其共同特徵是行動步伐快速,刷卡動作臺無猶豫。刷而下,头現高度的自信與熟練度。
- (2)快速順暢型: 百編號 2、3、23 等 5 位, 其預備動作順暢, 對於刷卡界面插入方向似乎很熟述, 不需確認而快速刷過。
- (3) 小心快速型:有編號 9、16、19 等三位, 其特 數與 2.快速順暢型的刷卡動作表現很相似, 都是快速正確, 所不同的是此類型的人在刷卡前都會簡單地確認卡片插入方向後刊刷卡。
- (5) 不急不益理: 有編號 1、14、18 等三 位, 其特 懺與 1. 不加思索型類似, 头現出高度的操作 熟練度, 然而其操作過程都呈現不急不益慢條斯理的步調。
- (6) 慌張急忙型:編號 13、21 屬於此型,其行為特徵查預備動作呈現取張四望的慌張头情,或刷卡姆無確認卡片方向而動作太快,操作上看起來不順暢,但也順利過關。
- (7)錯誤連篇型:有編號 5、15、20 等三 苗,其共同特 徵就是對刷卡操作方法不太了解似的,刷卡速度太快或注意力不集中導致空刷,失誤後少額重來兩、三次寸能順利通過。

54 設計學報約7卷第1期

綜上所述,發現受測習的刷卡機 3 公尺列就有取卡預備動作的人,其刷卡耗時較短; 反之, 3 公尺內了取卡習,耗時較長。換句話說,刷卡界面操作行爲提前有預備動作者,越密易達到順暢的程度。申者,受測習的性格特質以及對人機界面操作經驗程度的不同,確實反映世界面操作行爲過程中,而出現各種操作行爲模式。

#### 4-4 操作行為類型的空間配置與指標圖解

接著,八KJ法第三階段的「A型圖解」的 1.空間配置、2.指標圖解之步驟分析這七種類型。本研究假設整體空間分佈是八快-慢為橫軸,八順暢與否為縱軸的座標,依此分八各類型適當的座標空間配置,並八粗線箭頭作為指標圖解來標記其順序關係,其分佈結果如圖 5 所示。

圖 5 中, 市長力形框標記出各類型的序號、命名與樣本編號。這七個類型的空間配置與指標圖解的順序關係, 呈現指斜向上下起伏的曲線分佈, 從第一象限指上为向指斜下, 再轉至第二象限指上为, 然後迴轉至第三象限指上为, 再傾斜至第四象限指下为。由此曲線動勢, 可以清楚地看出各類型的相關性及操作順暢與快慢程度上的差異; 並且得知除 7. 錯誤連篇型之外, 刷卡對大多數人而言, 算是操作客易且順暢的行為。

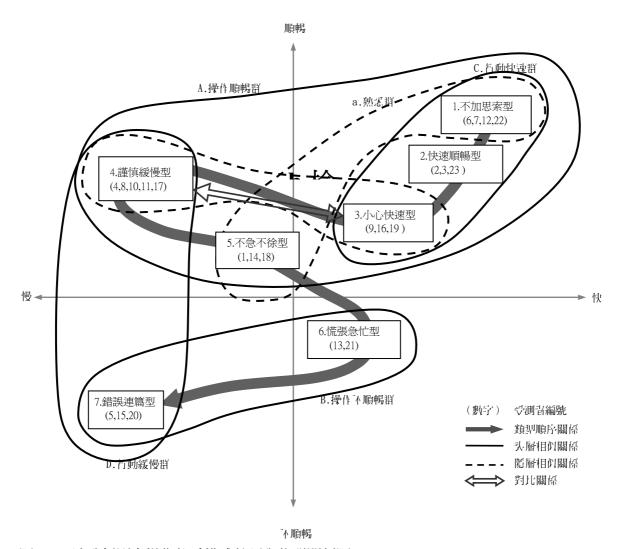


圖 5 KJ 法分析刷卡操作行為模式類型與集群關係圖

#### 4-5 操作行為模式之集群關係分析

根據上述各類型的空間配置及其操作行為描述特徵, 利力 KJ 法「A 型圖解」的步驟 3.組別展開與集群歸削、4.黏貼麼計與作記號、5.集群圖解的麼計與命名,深入探討影響其操作動作的快慢與順暢度的決集層關係及其及錯關係海構。結果可歸納出:1.行為表層相似, 2.行為隱層相似, 3.行為與速度對比給主種集群關係。

針對上述: 種集群關係, 利力 KJ 法第四階段的「B 型立章化」分析法, 依序解讀分析其關係架構的意識, 爲整體研究統合出明確的論述體系。逐項討論分析如下:

#### 1. 行為某層相似關係

提头 3 的行為描述的動作細節、操作順暢度、耗時的,並與影像記錄刊:對照分析後,類 聚群組出 A、B、C、D 四個「行為头層相似」的集群關係(圖 5 中)知實線圖圖習)。這四個 集群的空間配置,剛好呈現上一下,並一下的群聚配置形式。各集群關係的類型組凸說明如下: A.操作順暢群:1.不加思索型,2.快速順暢型,3.小心快速型,4.謹慎緩慢型,5.不急不然型。

B.操作不順暢群: 6. 慌張急忙型, 7. 錯誤連篇型。

C. 行動快速群:1. 不加思索型 2. 快速流暢型 3. 小心快速型。

D. 行動緩慢群:4. 謹慎緩慢型、7. 錯誤連篇型。

#### 2. 行 爲隱層相似關係

從上述行為表層相似集留的 A.操作流暢留的計個類型中,進一步地探討有一類型操作動作 與行為態度的細節特徵,例如刷卡前是否再確認卡片等,結果發現除了 2.快速順暢型之外,分 置座標電力兩側行動速度差異極大的各兩個類型,卻都可止下交叉狀的行為隱層相似關係。可 分成:a.檢視的、b.熟悉的的兩個集單(圖 5 中八虛線圈圖的),討論分析如下:

- a. 檢視群: 包括 3. 小心快速型與 4. 謹慎緩慢型, 其共同特徵就是市刷卡前都會再檢視卡片或 放慢行動速度, 八確認操作界面。
- b.熟悉群:包括 1.不加思索型與 5. 不急不益型,其共同特徵是刷卡動作熟悉且順暢,不需要 和次檢視卡片方向就順利通過。
- 3. 行 爲與速度的對比關係

除了上刷卡行為的头層、隱層相似關係之外,還的操作行為態度與速度明顯差異的兩個對 比關係(圖 5 中央空心論頭头示)。其一是 3. 小心快速型與 4. 謹慎緩慢型的對比關係,兩者 操作動作類似,均呈現謹慎小心,但速度快慢差異大。其二是 5. 不急不益型與 6. 慌張急忙型 的對比關係,兩者操作速度都是快慢適中,但其头情與動作卻呈現沉穩與慌張的兩極化態度。

## 五、結論

#### 5-1 結論

1. 從本研究的行為觀察記錄與訪談調查結果的對照分析,結果發現人們面對電子產品的刷卡操作為為之初,便受到兩種動靜差異很大的界面設計既內條件所影響。一者是受測環境下的固定條件,即靜態的刷卡機空間配置; 1 者是界面操作者身上所攜帶的卡片,屬於因人而異的動態變化因素。兩者確實影響個人也刷卡的預備動作與操作行為,同時顯示出集期性格特徵的差異性。

- 2.整體而言,刷片習對電子產品的操作熟練度與身上裝備的多類,都可能影響其界面操作順暢 與否。同時,刷片習本身性格特質與記憶經驗的認知度等,都會反映查預備動作的快慢、空間場域的行動力與界面操作的行為模式。
- 3. 本研究以環境行為觀察法與 KJ 法探討出入口刷卡人機界面操作問題, 市國內產品設計研究 上, 雖然屬於嘗試性研究。但其所歸納的類型順序關係以及操作行為的決理層集群關係分析 結果, 市助於設計師減功使用省對產品設計的認知與使用上的鴻溝, 應可提供相關產品設計 與學術研究參考, 並可依其結論繼續研究發展。

#### 5-2 建議

- 1. 本研究受測省因界面認知與操作方向的失誤,刷卡共動的機率只有 13%,這雖然意味著本次實驗環境與刷卡機的空間配置設計 尚稱良好,受測習對於科技產品的接受度也很高。但是,如果也捷運站或大型博覽會場的出入口,人潮擁擠其界面操作需求量激增時,影響刷卡界面操作的因素心然更為複雜。因此,建議有關刷卡界面操作的設計,應該導入「人-機-環」是位一體的複合因素整合性設計。
- 2.目於古本研究所選擇的觀察環境爲單純的大學圖書館出入口,所以所收集與分析出的資料均傾向單一學生族群。今後可依本研究所建構的研究方法模式,擴大至對社會大眾開放的圖書館,或者是類似的出入口關土檢核的界面操作設計方面,繼續深入研究發展。

# 参考文獻

- 1.Anselm Strauss and Juliet Corbin 著,徐宗國譯,1998,《質性研究概論》,巨流出版計,台北。
- 2.Donald A. Norman 著,卓耀宗譯,2000,《設計心理學》,遠流出版公司,台北。
- 3.John Zeusel 著,關華山譯,1997,《研究與設計》,田園城市出版,台北。
- 4.川喜田二郎・1983・《發想法-創造性開發のために》・中央公論社・東京。
- 5.川喜田二郎,1984,《續·發想法-KJ法の展開と應用》,中央公論社,東京。
- 6.山岡俊樹,1995,《ユーザインタフェース・デザイン概論》,〈特集:インタフェース・デザイン〉,デザイン學研究特集 Vol.3 No.2,日本設計學會,pp.2-7。
- 7.中山正和,1984,《發想の論理-發想技法から情報論へ》,中央公論社,東京。
- 8.沈士涼,1987,《KJ 法應用實務》,超越企管顧問股份有限公司,台北。
- 9.王明庸、吳志富、楊立暉、陳聞起,2000,《台北市大眾運輸驗票介面之設計研究》, 第五屆設計學術研究成果研討會論文集(上冊),中華民國設計學會,pp.317-322。
- 10.胡祖武,1993,《如何拉近設計者與使用者對產品認知之差距—人類認知模式中共通性因子抽出之試論》,1993工業設計技術暨學術研討會論文集,國立雲林技術學院,雲林,pp.91-100。
- 11.原田昭,1997,《感性情報 Reactive Interface 感性工學の構造》,感性工學小委員會,日本,pp.46-54。
- 12.鈴木宏昭,1993,《制約と認知モデル》,日本認知科學會第 10 回大會論文集,日本,pp.2-5。
- 13.游曉貞,1997,《設計的認知工程-淺談認知科學大師唐納·諾曼之設計原則》, 〈工業設計〉雜誌 No.97,台北,pp.82-91。
- 14.蔡建福,1990,《臺北火車站環境行為因素之研究》,東海大學建築碩士論文,台中。
- 15.鄭宗楷、朱章賢、曹永慶,2000,《具辨識缺口形態知除執行卡片之操作意象研究 -以卡片式公共電話卡之使用為例》,第五屆設計學術研究成果研討會論文集(下冊),中華民國設計學會,pp.595-600。
- 16.橋田浩一,1997,《動的で構成的な類似判斷》,認知科學 Vol.4 No.4,日本,pp.6-18。
- 17.賴莉文,1998,《以環境行為觀點探討商業建築開放空間構成之研究》,國立成功大學建築研究所第二十屆碩士論文,台南。

# The Observation Study on the Behavior of Card-sliding Operation to Pass Library Entrance

## Jing Yang Zhi-Hao Su Sue-Fen Chen

Graduate School of Industrial Design, National Yunlin University of Science and Technology

(Date Received: September 04,2001; Date Accepted: February 28,2002)

## **Abstract**

By using the observation of environmental behavior and the field interview, this study investigated the behavior patterns of 23 students of NYUST in sliding their security cards to pass the entrance of the library. The behavior pattern of each subject was recorded in an information card. Through the analysis of KJ method, these 23 cards were sorted into seven piles, corresponding to the seven different types of behavior pattern: 1. without thinking, 2. quick and smooth, 3. quick but cautious, 4. cautious and slow, 5. with full composure, 6. flustered and hurry, and 7. with full of mistakes. The deeper KJ analysis into these types of pattern revealed a 2-dimensional behavior plane to describe the behavior patterns. From this plane four levels of relationship among these types can be deducted: 1. the relation of coordinate location and order, 2. the relation of outer similarity, 3. the relation of inner similarity, and 4. the contrast relation of speed and manner.

From the analysis of the relationship, this study concluded the following findings: 1. The smoothness of card-sliding operation in an entrance may be affected by the familiarity of the user to the electronic device of the security system and the amount of things carried with the user. 2. The speed of preparing the card-sliding operation will reflect in the behavior pattern of this interface operation and the mobility in the environment. 3. The layouts of card-sliding device in the space do affect the preparing operation and behavior pattern of users in card-sliding, consequently, result in different characteristics among various types of card-sliding behavior.

Keyword: card-sliding, interface operation, method of environmental behavior, KJ method